

# IND Industrial design

Scheda tecnica del corso | Ultimo aggiornamento 18.02.2015

## Prerequisiti

Per accedere è opportuno un buon livello del disegno 2D o del disegno grafico vettoriale.

## Descrizione

Il corso fornisce le basi per usare Rhinoceros, un software per la modellazione delle superfici, semplice ed efficace.

Questo applicativo unisce alla estrema duttilità una veloce compatibilità con i principali software di modellazione e render, rendendolo trasversale in svariati processi produttivi.

In breve tempo, questo lo ha reso uno dei programmi più apprezzati in vari settori: architettura, interior design, automotive, ingegneria civile, meccanica, navale ed aerospaziale.

## Obiettivo

Conferire le competenze di base di modellazione con Rhinoceros per realizzare oggetti pensati per i diversi settori industriali.

## Durata

Il corso ha una durata complessiva di 40 ore, articolate in 5 lezioni consecutive da 8 ore ciascuna. Orario di inizio lezione 9:00 ed orario di fine lezione 18:00.

## Coordinatore

Dott.ssa Elena Rogna, Interior e Industrial Designer.

## Riconoscimento

Certificazione di competenza riconosciuta a livello Europeo per il profilo professionale di **Progettista esecutivo**.

## LEZIONE 1

- La Modellazione NURBS e le entità geometriche di Rhino
- L'interfaccia di Rhinoceros
- Introduzione alle Curve ed al concetto di Superfici
- Distinzioni tra Solidi e Solidi Veri
- Operazioni Booleane

## LEZIONE 2

- Modificare le Superfici
- Gestione del Modello: introduzione all'uso dei Livelli
- Analisi del modello: quote ed annotazioni
- Introduzione a T-spline

## LEZIONE 3

- Esercitazione pratica di ideazione di un Concept, partendo da un esempio reale
- Schizzi preliminari e impostazioni del modello
- Come impostare un'immagine di sfondo per l'aiuto alla modellazione
- Layout delle viste
- Modellare nelle tre dimensioni

## LEZIONE 4

- Introduzione alle superfici: tagli, deformazioni
- I solidi: solidi da curve e come modificare un solido
- Le operazioni booleane

## LEZIONE 5

- Messa a punto del 3D Concept e Render
- I dettagli
- Il 3D Concept e la produzione
- Interscambio di file
- Render con Rhinoceros ed impaginazione della tavola di presentazione
- Test finale